

So funktioniert die Ergebnismeldung im EK-Manager

1. Direkt nach dem Spiel*

Meldung des Endergebnisses auf der Webseite www.eichenkreuzliga.de

Hinweis: Jeder Internet-User kann diese Meldung machen (kein Login erforderlich)

Spiele

ST	Datum	Ort	Spielpaarung		Ergebnis	
1	Sa, 31.05.2014		EK Testverein 1	–	EK Testverein 2	<input type="button" value="melden"/>
1	Mo, 09.02.2015 14:00		EK Testverein 1	–	EK Testverein 3	5 : 5
1	So, 31.05.2015 12:00		EK Testverein 1	–	EK Testverein 3	15 : 18

Ergebnismeldung

Termin	Wettbewerb	Gegner		Ergebnis	
Sa, 31.05.2014	Testklasse LK1 Testsport	EK Testverein 1	: EK Testverein 2	<input type="text" value="16"/>	<input type="text" value="19"/>

Auf der Webseite steht jetzt das Endergebnis.

Es muss noch vom Rundenleiter bestätigt werden.

Spiele

ST	Datum	Ort	Spielpaarung		Ergebnis	
1	Sa, 31.05.2014		EK Testverein 1	–	EK Testverein 2	16* : 19*
1	Mo, 09.02.2015 14:00		EK Testverein 1	–	EK Testverein 3	5 : 5
1	So, 31.05.2015 12:00		EK Testverein 1	–	EK Testverein 3	15 : 18

* Dieses Ergebnis muss noch durch den Rundenleiter bestätigt werden.

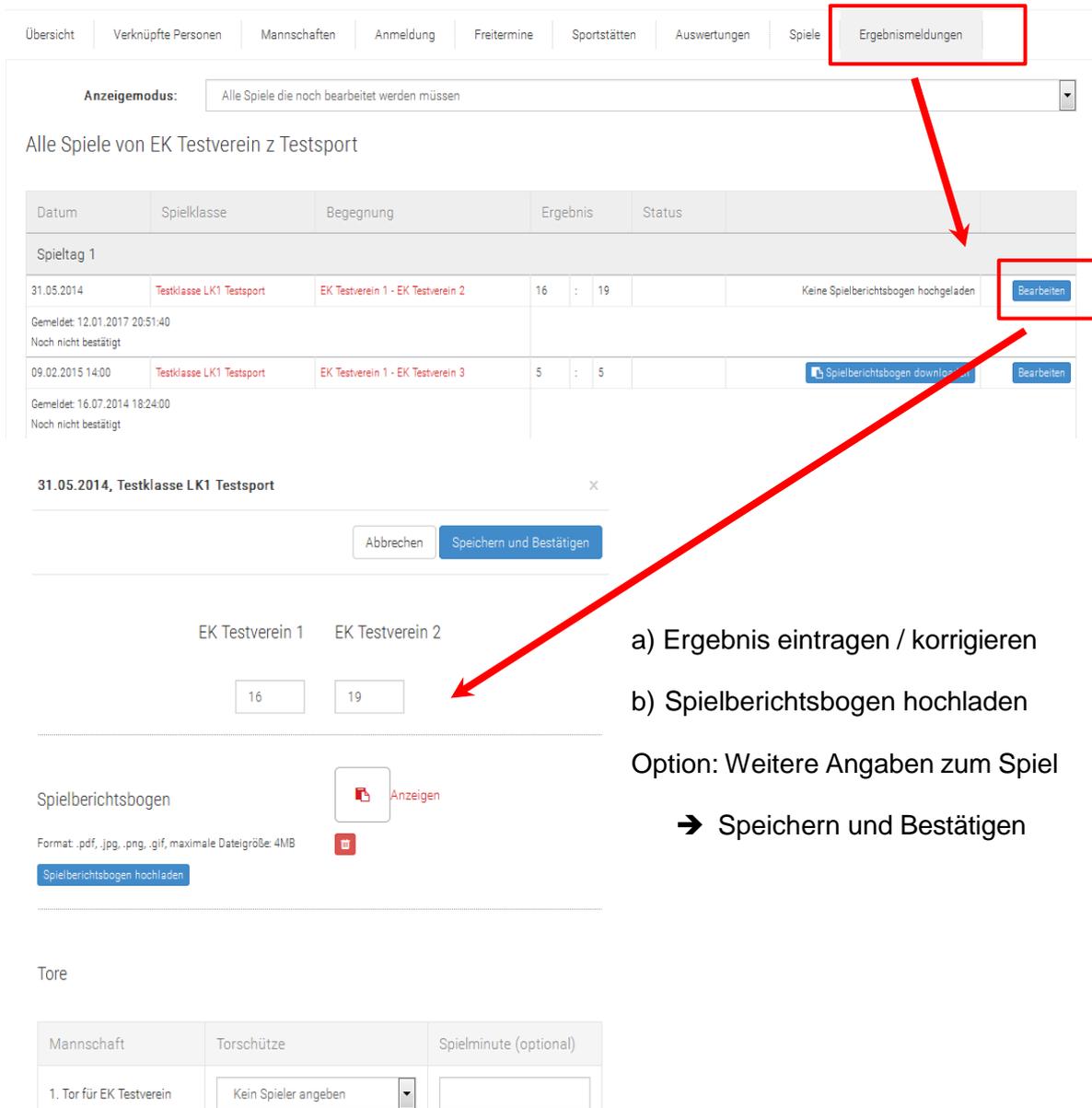
*Das Endergebnis kann auch direkt im EK-Manager (mit Login) durch die Heimmannschaft eingetragen werden (siehe unter 2.)

2. Spielplan hochladen und Ergebnismeldung durch Heimmannschaft

Die Heimmannschaft muss das Ergebnis eintragen, bestätigen oder korrigieren.

Zudem muss der Spielplan zum Spiel in den EK-Manager hochgeladen werden.

Nach Login in den EK-Manager folgt man dem Reiter „Ergebnismeldungen“



Datum	Spielklasse	Begegnung	Ergebnis	Status
Spieltag 1				
31.05.2014	Testklasse LK1 Testsport	EK Testverein 1 - EK Testverein 2	16 : 19	Keine Spielberichtsbogen hochgeladen
Gemeldet: 12.01.2017 20:51:40 Noch nicht bestätigt				
09.02.2015 14:00	Testklasse LK1 Testsport	EK Testverein 1 - EK Testverein 3	5 : 5	 Spielberichtsbogen downloaden
Gemeldet: 16.07.2014 18:24:00 Noch nicht bestätigt				

31.05.2014, Testklasse LK1 Testsport

Abbrechen **Speichern und Bestätigen**

EK Testverein 1 EK Testverein 2

Spielberichtsbogen  Anzeigen

Format: .pdf, .jpg, .png, .gif, maximale Dateigröße: 4MB

Spielberichtsbogen hochladen

Tore

Mannschaft	Torschütze	Spielminute (optional)
1. Tor für EK Testverein	Kein Spieler angeben	<input type="text"/>

a) Ergebnis eintragen / korrigieren

b) Spielberichtsbogen hochladen

Option: Weitere Angaben zum Spiel

→ Speichern und Bestätigen

3. Prüfung durch Rundenleitung / Einsicht Gastmannschaft

Im Anschluss prüft die Rundenleitung den Spielberichtsbogen und die Einträge.

Die Heim- und Gastmannschaft können den Spielberichtsbogen online einsehen.

Alle Spiele von EK Testverein z Testsport

Datum	Spielklasse	Begegnung	Ergebnis	Status	
Spieltag 1					
31.05.2014	Testklasse LK1 Testsport	EK Testverein 1 - EK Testverein 2	16 : 19	✓ Abgeschlossen	Spielberichtsbogen downloaden
Gemeldet: 12.01.2017 20:59:15 Bestätigt: 12.01.2017 21:04:05 durch EK Checker					

Wichtige Hinweise:

Die Heimmannschaft kann bei allen Heimbegegnungen den Spielberichtsbogen **einmalig** hochladen. Das Hochladen geht nur genau einmal. Ergebnisse und Spielereignisse können danach auch von der Heimmannschaft nicht mehr bearbeitet werden.

Die Gastmannschaft kann grundsätzlich nichts melden, sich jedoch den Spielberichtsbogen downloaden (zu jeder Zeit und in jedem Status).

Stand: 12. Januar 2017