



EichenkreuzLiga Indiacca

Spielordnung

Inhaltsverzeichnis

1.	Allgemeines	2
2.	Qualifikation zur DCM.....	3
2.1.	Teilnahme.....	3
2.2.	Qualifizierung	3
2.3.	Voraussetzung	3
3.	Turniere, Spielklassen, Teilnehmerfeld	3
3.1.	Spielklassen	3
3.2.	Begrenzung des Teilnehmerfeldes	3
3.3.	Änderungen.....	3
4.	Punktesystem, Wertung, Platzierung	4
4.1.	Punktesystem	4
4.2.	Platzierung.....	4
4.3.	Teilnahme WEM	4
4.4.	Ausnahme.....	5
5.	Teilnahmeberechtigung, Mannschaften, Zugehörigkeit	5
5.1.	Teilnahmeberechtigung	5
5.2.	Mannschaftsliste	5
5.3.	Nachmeldung	5
5.4.	Legitimation.....	5
5.5.	Teilnahme außerhalb der Wertung.....	5
5.6.	Informationspflicht.....	6
5.7.	Kontrolle / Verstoß.....	6
5.8.	Mannschaftszugehörigkeit bei DCM	6
6.	Anmeldung, Anmeldeschluss, Internetportal.....	6
6.1.	Anmeldevorgang	6
6.2.	Zentrales Internetportal.....	6
6.3.	Anmeldeschluss.....	6
6.4.	Teilnahme.....	7
6.5.	Löschung.....	7
7.	Teilnahmegebühr.....	7
8.	Rahmenorganisation der Spieltage	7
8.1.	Spielregeln	7
8.2.	Spielplan und Turnierleitung.....	7
8.3.	Spielzeit und Spielgeräte	7

sport der dich bewegt!





8.4.	Spielfelder.....	7
8.5.	Netzhöhen.....	8
8.6.	Schiedsrichter.....	8
8.7.	Turnierablauf.....	8
9.	Strafen, Proteste.....	8
9.1.	Allgemeines zu Strafen.....	8
9.2.	Proteste.....	8
10.	Inkrafttreten.....	9

1. Allgemeines

Unter dem Namen „EichenkreuzLiga Indiac“ sind einzelne Indiacturniere zu einer Turnierserie zusammengefasst. Die Ziele, Rahmenbedingungen und die Durchführung dieser Turnierserie regelt diese Spielordnung. Sie basiert auf der Ordnung des Evangelischen Jugendwerks in Württemberg (ejw) und den Grundlagen der Evangelischen Sportbewegung Württemberg. Mit der Anmeldung zu den Turnieren der EichenkreuzLiga Indiac erkennen die Mannschaften die Spielordnung und die Zielsetzungen der Evangelischen Sportbewegung an.¹

Die EichenkreuzLiga Indiac richtet sich an Mannschaften, die dem ejw / EK Württemberg angehören und die an einer vereinheitlichten Serie von Indiacturnieren (Spieltagen) teilnehmen möchten. Im Rahmen der EichenkreuzLiga Indiac werden die Württembergischen Eichenkreuz Meisterschaften (WEM) sowie die Qualifikation zur Deutschen CVJM Meisterschaft (DCM) ausgespielt. Den Mannschaften steht es frei, an welchen Spieltagen sie an der EichenkreuzLiga Indiac teilnehmen möchten. Dazu sind die Hinweise zur Teilnahme und zur Anmeldung zu beachten.

¹ Aus Gründen der leichteren Lesbarkeit wird in dieser Spielordnung auf eine geschlechtsspezifische Differenzierung verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung für beide Geschlechter.





2. Qualifikation zur DCM

2.1. Teilnahme

Durch die Teilnahme an den Spieltagen erhält jede Mannschaft je nach Platzierung entsprechend Punkte, die in der Summe zur Einstufung in einer Gesamttabelle führen.

2.2. Qualifizierung

Nach Abschluss des letzten gewerteten Spieltages einer Saison sind jeweils die ersten beiden Mannschaften der Gesamttabelle innerhalb jeder Spielklasse automatisch für die DCM qualifiziert. Weitere Startplätze können gemäß der Regelung von der Fachgruppe Wettbewerb des CVJM Indiacca Netzwerk in Deutschland (CIND) vergeben werden.

2.3. Voraussetzung

Die Qualifikation zur DCM ist nur für Mannschaften möglich, die dem ejw / der Evangelischen Sportbewegung angehören.

3. Turniere, Spielklassen, Teilnehmerfeld

Welche Turniere in einer Saison als Qualifikationsspieltage gewertet werden, regelt die offizielle Ausschreibung zur EichenkreuzLiga Indiacca.

3.1. Spielklassen

Gespielt wird in den Spielklassen Herren, Damen, Mixed, B-Junioren, B-Juniorinnen, Hobby. Die Mannschaften der A-Junioren können in den Spielklassen Herren und Damen mitspielen. Die Qualifikation der A-Junioren zur DEM wird in einem eigenen extra terminierten Spieltag (WEM) ausgespielt. In der Spielklasse Hobby werden keine Qualifikationspunkte für die DCM vergeben.

3.2. Begrenzung des Teilnehmerfeldes

Das Indiacca Netzwerk Württemberg (INWÜ) behält sich das Recht vor, das Teilnehmerfeld in den einzelnen Spielklassen für die Turnierdurchführung zu begrenzen.

3.3. Änderungen

Veränderungen werden auf der Internetseite www.eichenkreuzliga.de veröffentlicht.



4. Punktesystem, Wertung, Platzierung

4.1. Punktesystem

An jedem Spieltag erhalten die Mannschaften ihrer Platzierung entsprechend Punkte, die in eine Gesamttabelle einfließen. Die Punkte werden innerhalb der Spielklassen folgendermaßen vergeben:

- Platz: 90 Punkte
- Platz: 78 Punkte
- Platz: 66 Punkte
- Platz: 54 Punkte
- Platz: 38 Punkte
- Platz: 26 Punkte
- Platz: 14 Punkte
- Platz: 8 Punkte
- Platz: 4 Punkte
- ab dem 10. Platz: 2 Punkte

4.2. Platzierung

Die Platzierung einer Mannschaft geht allerdings nur dann in die Wertung ein, wenn zu Beginn eines jeden Spieles vier Spieler auf dem Spielfeld stehen. In begründeten Ausnahmefällen, wie etwa Verletzungen während des Turniers, entscheidet das INWÜ über die Punktevergabe. Nachfolgende Mannschaften rücken gegebenenfalls entsprechend auf.

4.3. Teilnahme WEM

Für die Teilnahme an der WEM gilt: Mannschaften sind generell nur spielfähig, wenn sie zu Beginn des Spieltages mit vier Spielern auf dem Feld stehen. Ist dies nicht der Fall, so wird jedes Spiel mit 0:1 als verloren gewertet. Am Spieltag der WEM werden die unter 4.1. aufgeführten Punkte mit dem Faktor 1,5 multipliziert vergeben. Die Sieger des WEM-Spieltages werden als württembergischer Eichenkreuzmeister geehrt. Liegt nach dem letzten gewerteten Saison-Spieltag in der Gesamttabelle eine Punktgleichheit vor, so ist für die endgültige Platzierung folgendes entscheidend:

1. die höhere Anzahl der Turnierteilnahmen
2. die besseren Einzelplatzierungen
3. der direkte Vergleich beim letzten Zusammentreffen in dieser Saison
4. das Los

sport der dich bewegt!





4.4. Ausnahme

Dem ejw / der Evangelischen Sportbewegung nicht zugehörige Mannschaften werden bei der Punktevergabe grundsätzlich nicht berücksichtigt. Nachfolgende Mannschaften rücken entsprechend auf.

5. Teilnahmeberechtigung, Mannschaften, Zugehörigkeit

5.1. Teilnahmeberechtigung

An der EichenkreuzLiga Indiacas können alle dem ejw / der Evangelischen Sportbewegung zugehörige Mannschaften und sonstige Mannschaften aus anderen Verbänden teilnehmen. Einschränkungen gibt es bezüglich der weiterführenden Qualifikation zur DCM und der Punktevergabe. Spielgemeinschaften sind grundsätzlich nicht erlaubt. Für die Wertung der WEM werden nur dem ejw / der Evangelischen Sportbewegung zugehörigen Mannschaften berücksichtigt.

5.2. Mannschaftsliste

Welche Spieler zu einer Mannschaft gehören, wird vor der ersten Turnierteilnahme einer Saison in Form einer Mannschaftsliste festgelegt.

5.3. Nachmeldung

Eine Nachmeldung von Spielern ist möglich, wenn der Spieler in dieser Saison noch für keinen anderen Verein gemeldet wurde.

5.4. Legitimation

Jeder Spielende darf innerhalb eines Kalenderjahres bei Qualifikationsturnieren und der DCM nur für einen Verein spielen und sich nur in einer Spielklasse/Mannschaft für die DCM qualifizieren, ist allerdings auf diese Spielklasse/Mannschaft bei der DCM nicht festgelegt, falls sich der Verein auch in anderen Spielklassen oder mit einer anderen Mannschaft qualifiziert.

5.5. Teilnahme außerhalb der Wertung

Dem ejw / der ev. Sportbewegung angehörenden Mannschaften müssen vor dem Turnierbeginn melden, wenn Sie nicht in die Qualifikationswertung mit aufgenommen werden wollen. Tritt eine Mannschaft außerhalb der Qualifikationswertung an, sind die Spieler bei weiteren Eichenkreuzturnieren für andere Vereine oder Mannschaften spielberechtigt.





5.6. Informationspflicht

Die Abgabe der Mannschaftslisten muss vor Turnierbeginn des jeweiligen Spieltages an den benannten Vertreter des INWÜs erfolgen. Für dem ejw / der Evangelischen Sportbewegung zugehörige Mannschaften ist ohne Abgabe der Legitimationsliste eine Aufnahme in die DCM Qualifikationswertung nicht möglich.

5.7. Kontrolle / Verstoß

Bei unrechtmäßigem Einsatz von Spielern erhält die Mannschaft keine Punkte für die Teilnahme an diesem Spieltag. Diese Konsequenz kann auch rückwirkend nach Turnierende vollzogen werden. Zur Überprüfung muss sich jeder Spieler am Spieltag anhand eines amtlichen Dokumentes (Personalausweis, Führerschein, o.ä.) ausweisen können. Es finden stichprobenartige Kontrollen statt.

5.8. Mannschaftszugehörigkeit bei DCM

Qualifiziert sich eine Mannschaft zur DCM, so dürfen hier auch Spieler aus anderen Mannschaften desselben Vereins zum Einsatz kommen.

6. Anmeldung, Anmeldeschluss, Internetportal

6.1. Anmeldevorgang

Die Anmeldung zu den einzelnen Spieltagen erfolgt ausschließlich über die Homepage www.eichenkreuzliga.de. bzw. www.Sportturniere.net. Eine abweichende Anmeldeform ist nicht möglich.

6.2. Zentrales Internetportal

Auf www.eichenkreuzliga.de finden interessierte Mannschaften die Anmeldeöglichkeit zur Indica Runde. Die Mannschaftenverantwortlichen erhalten dort Zugang zum EK-Manager, dem Online-System der EichenkreuzLiga. Zudem werden hier die gemeldeten Mannschaften aufgeführt und die Ergebnisse nach Turnierende veröffentlicht. Ansprechpartner des INWÜ sowie die örtlichen Turnierverantwortlichen sind hier ebenso zu finden. Einen Zugang zum EK-Manager erhält man über das Sportreferat der Evangelischen Sportbewegung: Kontakt: info@ejw-sport.de

6.3. Anmeldeschluss

Anmeldeschluss und Nachmeldeschluss werden vom Turnierausrichter in der Turnierausschreibung festgelegt. Mannschaften können sich bis zum regulären Anmeldeschluss anmelden, sofern noch Startplätze vorhanden sind. Dazu sind die aktuellen Informationen auf www.eichenkreuzliga.de zu beachten. Gleiches gilt für eine Nachmeldung nach Anmeldeschluss. Die Nachmeldung nach Anmeldeschluss hat Auswirkungen auf die Teilnahmegebühr.



6.4. Teilnahme

Die Anmeldung ist erst gültig, nachdem die Teilnahmegebühr bezahlt wurde.

6.5. Löschung

Sollte die fristgerechte Überweisung ausbleiben, behält sich das INWÜ vor, die Anmeldung zu löschen. Nach wiederholtem Ausbleiben der Überweisung können Mannschaften auch vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden.

7. Teilnahmegebühr

Die Teilnahmegebühr beträgt bis zum Anmeldeschluss pro Spieltag und Mannschaft:

- Damen, Mixed, Herren, Hobby: jeweils 20,-€
- B-Juniorinnen, B-Junioren: jeweils 15,-€

Nach dem Anmeldeschluss erhöht sich die Gebühr um 5 Euro pro Mannschaft. Tritt eine bestätigte Mannschaft an dem betreffenden Spieltag nicht an oder meldet sich nach Anmeldeschluss ab, so wird die Teilnahmegebühr einbehalten.

8. Rahmenorganisation der Spieltage

8.1. Spielregeln

Gespielt wird nach den Regeln des CVJM-Deutschland vom 01.10.2024. Abweichungen werden im Folgenden erläutert.

8.2. Spielplan und Turnierleitung

Für den Spielplan und den Spielmodus der Spieltage ist der Ausrichter mit Unterstützung des INWÜ verantwortlich. Für die regelgerechte Turnierdurchführung und -Leitung ist der Turnierausrichter zuständig. Dieser findet weitere Informationen in den Indica-Richtlinien der EichenkreuzLiga für Turnierausrichter.

8.3. Spielzeit und Spielgeräte

Eine Spielrunde dauert jeweils 2 x 6-10 Minuten. Spielfähige Indiacas bringen die Mannschaften selbst mit.

8.4. Spielfelder

Ein Spielfeld besteht aus erkennbaren Feldmarkierungen, zwei Netzpfeosten, einheitlichen Netzen, dazugehörigen Netzantennen sowie Anzeigetafeln und Schiedsrichterpodesten.





8.5. Netzhöhen

Die Netzhöhen für die einzelnen Spielklassen betragen:

- Herren, Mixed, Hobby: 2,35 m
- Damen: 2,20 m
- B-Junioren: 2,25 m
- B-Juniorinnen: 2,15 m

8.6. Schiedsrichter

Jede Mannschaft hat ein Schiedsgericht zu stellen. Dieses hat die Regeln des CVJM-Deutschland vom 01.10.2024 und die hier aufgeführten Abweichungen zu beherrschen. Ein Schiedsgericht besteht aus einem Hauptschiedsrichter, einem zweiten Schiedsrichter, zwei Linienrichtern und dem Zähler.

8.7. Turnierablauf

Ein Spieltag orientiert sich an folgenden Eckpunkten:

- Gottesdienst
- Informationen zum Turnier
- Spielbetrieb
- Siegerehrung & Infos des INWÜ

Die EichenkreuzLiga Indica orientiert sich an den Grundlagen der Evangelischen Sportbewegung Württemberg. Deshalb gehören Gemeinschaft, Fairness und Verkündigung zu den unverzichtbaren Elementen. Die Teilnehmer und Mannschaften akzeptieren dies und nehmen insbesondere an den Gottesdiensten / Andachten teil.

9. Strafen, Proteste

9.1. Allgemeines zu Strafen

Sofern in der vorliegenden Spielordnung keine Konsequenzen für Verstöße gegen Regelungen dieser Spielordnung oder die offiziellen Spielregeln formuliert sind, entscheidet das INWÜ über mögliche Strafen.

9.2. Proteste

Proteste müssen schriftlich beim INWÜ gegen eine Bearbeitungsgebühr von 30€ eingereicht werden. Bei Nicht-Bestätigung des Protests wird diese Bearbeitungsgebühr einbehalten.



10. Inkrafttreten

Diese Spielordnung wurde vom INWÜ geändert und tritt am 01.03.2025 in Kraft.

Stuttgart, 11.02.2025
INWÜ

sport der dich bewegt!

